

Extrait du Registre des délibérations du Bureau

Séance du 17 février 2020

Membres du Bureau en exercice : 37

Le Bureau, régulièrement convoqué, s'est réuni Salle Robert Schwint - CAGB - La City, 4 Rue Gabriel Plançon - 25043 BESANCON CEDEX, sous la présidence de M. Jean-Louis FOUSSERET, Président de Grand Besançon Métropole.

Ordre de passage des rapports : 0.1, 1.1.1, 1.2.1, 1.2.2, 1.2.3, 6.1, 6.2, 7.1, 7.2, 7.3, 7.4, 3.1, 4.1, 5.1.

La séance est ouverte à 18h05 et levée à 20h05

Etaient présents :

M. Jean-Louis FOUSSERET, M. Gabriel BAULIEU, M. Michel LOYAT, M. Alain BLESSEMAILLE, Mme Françoise PRESSE, M. Robert STEPOURJINE, M. Pascal CURIE, M. Jean-Yves PRALON, M. Jean-Paul MICHAUD (à partir du 7.1), Mme Elsa MAILLOT, M. François LOPEZ, Mme Karima ROCHDI (à partir du 5.1), Mme Martine DONEY, M. Jacques KRIEGER, M. Christophe LIME, M. Anthony POULIN, Mme Sylvie WANLIN, M. Bernard GAVIGNET (à partir du 6.1), M. Marcel FELT, M. Daniel HUOT, Mme Catherine BARTHELET, M. Fabrice TAILLARD, M. Michel JASSEY, M. Nicolas BODIN, Mme Catherine THIEBAUT, Mme Marie ZEHAF

Etaient absents :

M. Dominique SCHAUSS, M. Yoran DELARUE, M. Serge RUTKOWSKI, M. Pascal DUCHEZEAU, M. Alain LORIGUET, M. Emmanuel DUMONT, M. Pierre CONTOZ, M. Pascal ROUTHIER, M. Yves MAURICE, M. Gilles ORY, M. Thierry MORTON

Secrétaire de séance :

Mme Martine DONEY

Procurations de vote :

Mandants : A. LORIGUET, P. DUCHEZEAU

Mandataires : F. TAILLARD, E. MAILLOT

Subvention au Collectif Ludique Bisontin (Le CLUB) dans le cadre de Ludi'Health

Rapporteur : Pascal CURIE, Vice-Président

Commission : Aménagement du territoire et coopérations

Inscription budgétaire	
BP 2020 et PPIF 2020-2024 « Smart City »	Montant de l'opération : 10 000 €
<i>Sous réserve de vote du BP 2020 et du PPIF 2020-2024</i>	

Résumé :

Dans le prolongement du Hacking Health dont Grand Besançon Métropole est l'un des trois co-organisateurs avec le CHU et le Pôle des Microtechniques, un rapprochement est intervenu avec le CLUB (Collectif Ludique Bisontin) en vue de l'organisation d'un nouvel événement dédié à la création de jeux au bénéfice de la santé. Cette première édition se ferait avec un soutien financier de GBM dans le cadre du développement de la Smart City et le renforcement de notre positionnement territorial en matière de Médecine du Future.

I.- Historique de la démarche

Hacking Health organise depuis 2017 un marathon d'innovation ouverte en santé à Besançon. L'événement co-organisé par le Pôle des Microtechniques, le CHU et Grand Besançon Métropole fait émerger chaque année une vingtaine de projets d'innovation pertinents pour contribuer à améliorer le travail et le quotidien de professionnels de santé, de patients, ou de personnes en situation de handicap.

La richesse et la diversité des projets développés ont mis en lumière un sujet émergent : le jeu peut-il contribuer aux soins, particulièrement dans le cadre des phases de rééducation, et dans les exercices répétitifs à réaliser en accompagnement d'un traitement ?

Hacking Health a acquis un savoir-faire reconnu dans l'organisation d'événements ayant pour but d'innover de façon ouverte et de croiser de nombreuses expertises mais n'a aucune compétence dans le domaine du jeu. Il a également développé une stratégie d'accompagnement au développement des projets qui naissent à l'issue de son marathon.

Une autre structure bisontine, le CLUB (pour Collectif Ludique Bisontin) est, elle, à l'origine du festival « Ludinam » dont l'édition 2019 a réuni 500 contributeurs actifs et 12.000 visiteurs. Regroupant cinq associations dédiées à la culture ludique, le CLUB fédère notamment lors de son festival annuel 38 associations (la plupart locales), 25 entreprises de la région, 23 éditeurs de jeux et 18 boutiques.

Le collectif organise ou participe à une bonne dizaine d'événements dans l'année, dont certains rémunérés pour le compte de clients privés qui lui permettent d'assurer des ressources indépendantes des subventions publiques.

Cette initiative conjointe du Hacking Health et du CLUB s'appuie sur une première expérience très positive engagée à l'automne 2019 avec le « Centre de ressources et de compétences de la mucoviscidose » du CHU de Besançon et le Centre de réadaptation cardio-respiratoire de François autour du projet « Breathing Games ». Ce collectif suisse-canadien a développé un dispositif permettant aux personnes souffrant de maladies pulmonaires de réaliser des exercices grâce à des jeux vidéo spécifiques et une « manette de jeu » buccale.

L'intérêt rencontré tant auprès des soignants que des patients, et les perspectives que présente le rapprochement entre l'univers du jeu et ceux du soin, de la réadaptation et du handicap, poussent les instigateurs à créer un rendez-vous annuel de 48 heures d'innovation autour du jeu et de la santé, baptisé « Ludi'Health », auquel le collectif « Breathing Games » a déjà annoncé sa participation.

II – La première édition de Ludi'Health en 2020

Le CLUB et Hacking Health ont naturellement convergé autour du projet de création d'un événement consacré au jeu et à la santé. En outre, le CLUB souhaite développer d'autres axes que ceux déjà présents à Ludinam, et envisage que le lien entre le jeu et la santé constitue l'un des sujets forts de ses futures éditions. Il se propose donc d'organiser une sorte de « Game Jam » les 4 et 5 avril 2020 autour de ce sujet, avec le soutien de l'équipe du Hacking Health. Les deux entités vont mobiliser leurs réseaux très complémentaires pour initier ce nouveau rendez-vous baptisé « Ludi'Health ».

L'objectif est de réunir une centaine de graphistes, game designers, scénaristes, mais aussi des développeurs numériques, ergonomes et autres passionnés, pour développer des jeux numériques ou non, en réponses aux attentes exprimées par des professionnels de santé, patients ou personnes en situation de handicap. En outre les participants pourront également développer de nouveaux dispositifs : manettes de jeux adaptés à différents handicaps ou différentes pathologies, jetons, dés, et autre accessoires de jeux spécifiques, etc.

Les projets nés lors du Ludi'Health seront valorisés tant à l'occasion du festival Ludinam que dans le showroom du Hacking Health. Ceux qui le souhaitent bénéficieront également de l'accompagnement de « La Couveuse des Innovateurs » mise en place dans la foulée du Hacking Health.

Le budget estimé de la manifestation « Ludi'Health » s'élève à 15 000 €. Le CLUB sollicite de la part de Grand Besançon Métropole une subvention de 10 000 €, pour cette première édition, le reste étant couvert par du sponsoring privé.

A l'unanimité, le Bureau :

- **se prononce favorablement sur l'attribution d'une subvention de 10 000 € à l'association « Le CLUB » ;**
- **autorise Monsieur le Président, ou son représentant, à signer la convention à intervenir.**

Pour extrait conforme,

Le Vice-Président suppléant,

Gabriel BAULIEU
1^{er} Vice-Président



Rapport adopté à l'unanimité :

Pour : 26

Contre : 0

Abstention : 0

Ne prennent pas part au vote : 0