

MAIRIE DE
BESANÇON



Arrêté du Maire de la Ville de
Besançon

Publié le : 14/03/2023

VOI.23.00.A00454

OBJET : Arrêté temporaire de circulation
AVENUE DE LA VAITE

La Maire de la Ville de Besançon,
Vu le Code général des collectivités territoriales et notamment les articles L. 2213-1 à L. 2213-6
Vu le Code de la route et notamment les articles R. 411-8 et R. 411-21-1
Vu l'Instruction interministérielle sur la signalisation routière et notamment le livre 1, 4ème partie, signalisation de prescription
Vu l'arrêté DAG.20.00.A100 du 20 juillet 2020 qui donne délégation de signature à Mme Marie ZEHAF, Conseillère Municipale Déléguée
Vu la demande de l'entreprise BDTP
Considérant que des travaux de raccordement au réseau ENEDIS rendent nécessaire d'arrêter la réglementation appropriée de la circulation, afin d'assurer la sécurité des usagers, du 14/04/2023 au 28/04/2023 AVENUE DE LA VAITE

ARRÊTE

Article 1 : À compter du 14/04/2023 et jusqu'au 28/04/2023, la circulation est alternée par B15+C18 ou K10, sur une longueur maximum de 20 mètres, au droit du N°30 AVENUE DE LA VAITE.

Article 2 : La signalisation réglementaire conforme aux dispositions de l'Instruction Interministérielle sur la signalisation routière sera mise en place par le demandeur.

Article 3 - Voies de recours :

Tout recours contentieux contre le présent arrêté peut être formé auprès du Tribunal Administratif de Besançon dans les deux mois suivant la publicité de l'arrêté.

Article 4 : M. le Directeur Général des Services de la Ville de Besançon est chargé de l'exécution du présent arrêté qui sera publié au registre des arrêtés sur le site internet de la Ville conformément à la réglementation en vigueur.

Besançon, le 14 MARS 2023

Pour la Maire,
Par délégation,

Marie ZEHAF
Conseillère Municipale Déléguée



THE UNIVERSITY OF CHICAGO

PHYSICS DEPARTMENT



1954

PHYSICS 551

LECTURE NOTES
BY
RICHARD FEYNMAN
AND
ROBERT H. LIPKIN

LECTURE 1
RELATIVITY
AND
QUANTUM MECHANICS

PHYSICS 551

LECTURE 2
RELATIVITY
AND
QUANTUM MECHANICS

PHYSICS 551